

ソフトウェアの階層アーキテクチャ

Hierarchical architecture of software

DIPSソフトウェアは4階層アーキテクチャであり、高性能を確保しつつ大規模から小規模までの多様なサービスシステムを効率的に実現するための研究開発を行ってきた。

第1階層では、制御プログラム、データベース・通信処理機能を提供。

ハードウェアや通信種別からの独立性を保証。

第2階層では、実時間処理、会話処理、バッチ処理パッケージを提供。

サービス形態によらない共通処理機能を実現。

第3階層は、リカバリや運転などを提供する階層で、第2階層の各処理パッケージを統一された

サービスポリシーのもとに動作させる。また、サービス共通の業務処理機能群も提供。

第4階層は、サービス固有の業務処理プログラムを実現。

